



INDICAÇÃO Nº 040/2026

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE OURO FINO/MG,

CAROS COLEGAS VEREADORES,

O signatário da presente, Vereador, com assento nesta Casa Legislativa, com amparo no art. 186 e seguintes do Regimento Interno (Resolução 014/2016), solicita a Vossas Excelências que submeta a este Egrégio Plenário e posteriormente envie **INDICAÇÃO** ao Sr. Prefeito do Município de Ouro Fino Antônio Benedito Salgueiro Miguel, indicação **SUGERINDO, A NECESSIDADE E A URGÊNCIA DA IMPLANTAÇÃO DO SISTEMA DE ESTACIONAMENTO ROTATIVO (ZONA AZUL) NO MUNICÍPIO DE OURO FINO.**

Tal solicitação se faz necessária diante da crescente dificuldade de estacionamento no centro da cidade, região que concentra intenso movimento diário em razão do comércio forte e diversificado, além de ser ponto de atração de turistas provenientes de outras localidades.

A ausência de um sistema organizado de rotatividade tem causado transtornos tanto para moradores quanto para consumidores e visitantes, uma vez que muitas vagas permanecem ocupadas durante todo o dia, especialmente por pessoas que trabalham no comércio local e utilizam seus veículos particulares para se deslocar ao trabalho, impedindo o acesso de clientes que se dirigem ao centro para consumir e movimentar a economia do município.

Ressalta-se que a implantação da Zona Azul contribuirá de forma significativa para a organização e otimização do fluxo de veículos, promovendo maior rotatividade das vagas, facilitando o acesso ao comércio, estimulando o consumo local e melhorando a mobilidade urbana.

Destaca-se, ainda, que está Indicação já foi apresentada anteriormente por este singelo vereador, e volta a ser reiterada diante da permanência do problema e da crescente demanda da população e dos comerciantes, motivo pelo qual se solicita celeridade e atenção especial do Executivo Municipal quanto à viabilidade e implantação do referido sistema.

Sala das Sessões, “Ver. Antônio Olinto Alves”, em 11 de fevereiro de 2026.

**JOSÉ AGOSTINHO MURONI
VEREADOR**